C++内置的类型包括：基本类型和复合类型。第三章主要讲基本类型。基本类型包括整型和浮点型。整型包括char, short, int, long和C++11新增的long long，每种类型又分为有符号版本和无符号版本(unsigned)。

变量名定义规则参考P38，注意双下划线或下划线和大写字母打头的名称不推荐使用，因为要保留给编译器等。

十进制第一位由1～9打头，如93；八进制第一位是0，第二位是1～7，如042，相当于十进制的34；十六进制以0x或0X打头，如0x42，相当于十进制的66。默认情况下，cout以十进制显示数字。可以用hex和oct显示八进制和十六进制，具体参考程序清单3.4。

常量默认为int，可以用后缀表示不同的常量类型，如l或L表示long，u或U表示unsigned int， ul表示unsigned long等。

#define在P42，转义字符参考表3.2，const定义常量，如const int Months=12；const比#define更好，在声明的时候就要初始化。

浮点数12.34或3.45E6表示。float，double和long double。

运算符：+,-,\*,/,%。其中除法(/)若两个操作数都是整数，则结果抛弃小数部分，也是整数；若至少一个为浮点数，则结果为浮点数。

cout.put(ch)将整数ch转换为ASCII码输出。

类型转换：初始化或赋值时转换；表达式中包含不同类型时转换；将参数传递给函数时转换。较大的浮点或整型转换为较小的浮点或整型时，或浮点转换为整型时存在潜在的问题。强制类型转换格式：(typeName) value 或 typeName (value)。